

GRDEP 4

DOELENOVERZICHT



DE WERELD
IN GETALLEN

doel 1



▶ Je leert getallen tot en met 100 plaatsen en aflezen op de streepjesgetallenlijn.



doel 2



▶ Je leert getallen tot en met 100 plaatsen en aflezen op een deel van de streepjesgetallenlijn.



doel 3



▶ Je leert bij elke splitsing 2 plussommen en 2 minssommen bedenken.



doel 4



- ▶ Je leert optellen en aftrekken tot en met 10.
- ▶ Bij 'moeilijke' sommen kijk je naar het rekenrek.
- ▶ Je leert handig samennemen bij een lange optelsom.
- ▶ Je leert sommen tot en met 20 uitrekenen.



doel 5



- ▶ Je leert de wijzers van een klok een uur vroeger of later zetten.
- ▶ Je leert bepalen hoeveel uur later het is en hoe laat het over een paar uur is.





doel 1



- ▶ Je leert getallen tot en met 100 splitsen in tientallen en eenheden.
- ▶ Je leert met tientallen en eenheden een nieuw getal maken.

doel 2



- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op de bijna lege getallenlijn van 0 tot en met 100.
- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op een deel van de bijna lege getallenlijn.



doel 3



- ▶ Je leert optelsommen tot en met 20 uitrekenen op het rekenrek met de strategie: rekenen via de 10.
- ▶ Je begrijpt bij optelsommen tot en met 20 de strategie: rekenen via de 10.



doel 4



- ▶ Je leert aftreksommen tot en met 20 uitrekenen op het rekenrek met de strategie: rekenen via de 10.
- ▶ Bij aftreksommen tot en met 20 begrijp je de strategie: rekenen via de 10.



doel 5



- ▶ Je leert de wijzers van een klok een half uur en een aantal uren later zetten.
- ▶ Je leert de wijzers van een klok een half uur en een aantal uren vroeger zetten.



doel 1



- ▶ Je leert verder- en teruggtellen met sprongen van 10 op de streepjesgetallenlijn.
- ▶ Je leert verder- en teruggtellen met sprongen van 10 op de lege getallenlijn.



doel 2



- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op de bijna lege getallenlijn van 0 tot en met 100.
- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op een deel van de bijna lege getallenlijn.



doel 3



- ▶ Je leert optellen en aftrekken met een tiental op de getallenlijn tot en met 100.



doel 4



- ▶ Je leert optelsommen en aftreksommen tot en met 20 uitrekenen met de strategie: rekenen via de 10.
- ▶ Je leert een optelsom en aftreksom tot en met 20 maken bij verschillende verhalen.



doel 5



- ▶ Je leert bedragen tot en met 100 euro herkennen en samenstellen.
- ▶ Je leert bedragen tot en met 100 euro samenstellen met zo min mogelijk munten en biljetten.





doel 1



▶ Je leert aanvullen tot en met een tiental en aftrekken vanaf een tiental.

doel 2



▶ Je leert optellen en aftrekken met tientallen op de getallenlijn tot en met 100.



doel 3



▶ Je leert dat vermenigvuldigen herhaald optellen is.
▶ Je leert bij een keerverhaal een keersom bedenken en die met blokken leggen.



doel 4



▶ Je leert bij een keersom een keerverhaal bedenken.
▶ Je leert bij een keerverhaal een keersom bedenken en die leggen met blokken en tekenen (herhaling).



doel 5



▶ Je leert wat een minuut is en wat een kwartier is.
▶ Je leert de wijzers van de klok aflezen en plaatsen, bij kwart voor en kwart over een heel uur.



doel 1



- ▶ Je leert met eenheden optellen tot en met 100:
 - binnen het tiental: in 1 stap.
 - over het tiental: in 2 stappen via het tiental.



doel 2



- ▶ Je leert met eenheden aftrekken tot en met 100:
 - binnen het tiental: in 1 stap.
 - over het tiental: in 2 stappen via het tiental.



doel 3



- ▶ Je leert een keerverhaal tekenen met sprongen op de lijn.
- ▶ Je leert bij een keersom een verhaal bedenken (herhaling).
- ▶ Je leert bij een keerverhaal een keersom bedenken en die leggen met blokken en tekenen (herhaling).



doel 4



- ▶ Je begrijpt de strategie: 1 × meer en 1 × minder bij de tafels.
- ▶ Je leert bij welke sommen je 1 × meer en 1 × minder gebruikt.
- ▶ Je leert die sommen ook goed uitrekenen met de strategie: 1 × meer en 1 × minder.



doel 5



- ▶ Je leert meten met een liniaal.
- ▶ Je leert meten met een meetlint van 1 meter.





doel 1



▶ Je leert optellen tot en met 100 met de basisstrategie: rijgen.

doel 2



▶ Je leert aftrekken onder de 100 met de basisstrategie: rijgen.



doel 3



- ▶ Je leert de strategie: halveren bij de tafelsommen.
- ▶ Je leert wanneer je de strategie de helft nemen kunt gebruiken.
- ▶ Je leert wanneer je $1 \times$ meer en $1 \times$ minder kunt gebruiken.
- ▶ Je leert de sommen ook uitrekenen.



doel 4



▶ Je leert de steunsommen $2 \times$, $5 \times$ en $10 \times$ van alle tafels.



doel 5



- ▶ Je leert de tijd van een digitale klok aflezen, bij hele en halve uren.
- ▶ Je leert de tijd van een digitale klok aflezen, bij kwartieren.



doel 1



- ▶ Je leert optellen tot en met 100 met de strategie: rijgen in maximaal 3 sprongen.



doel 2



- ▶ Je leert aftrekken tot en met 100 met de strategie: rijgen in maximaal 3 sprongen.



doel 3



- ▶ Je leert wanneer je de strategieën: $1 \times$ meer en $1 \times$ minder kunt gebruiken.
- ▶ Je leert de sommen die daarbij horen vlot uitrekenen.



doel 4



- ▶ Je begrijpt de omkeerstrategie bij vermenigvuldigen.
- ▶ Je weet wanneer je deze strategie handig kunt gebruiken.



doel 5



- ▶ Je leert bedragen tot en met 1 euro en 2 euro herkennen en samenstellen.





doel 1



- ▶ Je leert optellen tot en met 100 met de strategie: rijgen met te veel.
- ▶ Je begrijpt de strategie: rijgen met te veel.

doel 2



- ▶ Je leert aftrekken tot en met 100 met de strategie: rijgen met te veel.
- ▶ Je begrijpt de strategie: rijgen met te veel.



doel 3



- ▶ Je leert alle tafelsommen vlot uitrekenen en vooral $7 \times$ en $8 \times$ van alle tafels.



doel 4



- ▶ Je leert alle keersommen vlot uitrekenen.



doel 5



- ▶ Je leert een maandkalender aflezen.
- ▶ Je leert met behulp van een maandkalender een datum bepalen.



doel 1



► Je leert aftrekken tot en met 100 met de strategie: aanvullen.



doel 2



► Je leert optellen en aftrekken tot en met 100 met de strategieën: rijgen in maximaal 3 sprongen en aanvullen.



doel 3



► Je leert verder en teruggtellen tot en met 1000 met sprongen van 1, 10 en 100.
► Je leert getallen tot en met 1000 op volgorde te zetten.



doel 4



► Je leert een staafdiagram aflezen en gebruiken.



doel 5



► Je leert de gedraaide plattegrond vinden bij een getekend blokkenbouwsel.

